

Wymagania dla tworzenia modeli 3D dla celów budowy makiety cyfrowej miasta

- 1) Dane źródłowe w postaci plików o rozszerzeniu **FBX** lub **OBJ**, które umożliwi ich przeglądanie i edytowanie w programie Autodesk 3ds Max lub Autodesk InfraWorks - to do ustalenia, dopuszczamy pliki dxf., dwg - AutoCada

Sposób przygotowania i dostarczenia danych:

- **TEKSTURY** - bibliotekę użytych materiałów, nawierzchni i tekstur budynków (**licencje wykorzystanych obiektów z bibliotek zewnętrznych powinny umożliwiać ich przekazanie wraz z modelem oraz późniejsze udostępnianie na warunkach opisanych w pkt. 2)** - udostępnimy wykaz bibliotek, które można będzie wykorzystywać w modelach;
- **BUDYNKI** - obiekty 3D w postaci **uproszczonej** geometrycznie bryły budynku, z teksturami elewacji oraz uproszczonym kształtem dachu (budynki powinny zostać zgeneralizowane i nie zawierać szczegółów np. skomplikowanej stolarki, orynnowania, klamek, drobiazgowych detali architektonicznych, detali konstrukcyjnych takich jak śruby lub kotwy, a także elementów niewidocznych z zewnątrz oraz wyposażenia wewnątrz poza szczególnie widocznymi elementami konstrukcyjnymi umieszczonymi przy przeszkleniach, które mogą być istotne dla odbioru elewacji np. schodami lub słupami),
- **PRZESTRZENIE PUBLICZNE** – poza modelem przestrzeni również katalog modeli 3D użytych dla rozwiązań przestrzeni publicznych (meble miejskie, infrastruktura drogowa, zieleń), zapisanych w odrębnych folderach dla poszczególnych funkcji zagospodarowania.

Mile widziane choć niekonieczne jest zapisanie danych w układzie współrzędnych xyz: PUWG 2000 strefa 6 (18°) i wysokościowym w układzie odniesienia Kronsztad 86.

- 2) prawa autorskie powinny pozwalać na:
 - dokonywanie adaptacji/dostosowania przedmiotu umowy w zakresie przekazanych danych źródłowych dot. modeli 3D oraz wizualizacji w całości lub we fragmentach do innych celów np. związanych z przygotowaniem cyfrowych makiet 3D dla potrzeb rewitalizacji, sporządzania projektów miejscowych planów zagospodarowania przestrzennego, koncepcji zagospodarowania i innych opracowań urbanistycznych lub analitycznych dotyczących kształtowania przestrzeni miejskich oraz do innych celów wynikających z ustawowych lub statutowych obowiązków albo uprawnień Miasta Łodzi i jego jednostek organizacyjnych, a w szczególności Biura Architekta Miasta, Miejskiej Pracowni Urbanistycznej w Łodzi oraz Urzędu Miasta Łodzi;

- publikowania i udostępniania przedmiotu umowy w całości lub fragmentach w dokumentach i innych opracowaniach wytwarzanych w związku z realizacją celów określonych powyżej;
- publicznego udostępniania przedmiotu umowy w całości lub fragmentach w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym (np. za pośrednictwem Internetu);
- wprowadzenia do pamięci komputera, do sieci komputerowej lub multimedialnej w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów.

Udostępniamy:

Mobilny model 3D forma uproszczona, bryłowa) - do wykorzystania przestrzennego - przykład



